

### **Aufgaben und Leistungen zur Verwaltung und Pflege der Sportanlagen**

- Wahrnehmung von Aufgaben als Auftraggeber für kleinere Instandsetzungsmaßnahmen im Bereich der sogenannten kleinen Bauunterhaltung
- Veranlassung und Kontrolle der Durchführung von sicherheitstechnischen Überprüfungen entspr. der Vorgaben des GUV an und in den Sportobjekten sowie Sportgeräten
- Erarbeitung von Pflegeplänen für die Rasenplätze unter der Beachtung der spezifischen Bedingungen der Sportarten Fußball, Hockey und Faustball und Umsetzung dieser
- Durchführung von regelmäßigen Pflegearbeiten auf den entsprechenden Plätzen und deren Randbereichen
- Durchführung der jährlichen Renovation aller Plätze
  - o Vertikutieren
  - o Besanden
  - o Aerifizieren
  - o Beseitigung von Unebenheiten
  - o Nachsäen
  - o Düngen
  - o Beregnen
- Erstellen von Ausschreibungsunterlagen für die Beschaffung von Saatgut und Düngemittel, von Sportgroßgeräten sowie von Pflege-technik und anderer technischer Geräte
- Durchführung von Reparatur- und Wartungsarbeiten auf den Sportflächen, der Sportgeräte und der Pflege-technik
  - o Reparatur von Umzäunungen
  - o Reparatur und Wartung von Rundlauf- und Anlaufbahnen, Absprung- und Abstoßbalken, Wurfringen, Sprunggruben einschließlich deren Umrandung
  - o Reparatur von Sportgeräten wie z.B. von Hürden, Sprungständern
  - o Farbliche Erneuerung der Stoßkugeln, Hürden
  - o Ausbesserung von Tor-, Ballfang- und Schutznetzen
  - o Reparatur von Fußballtoren (Stahl- und Aluschweißen)
- 
- Einmessen und Markieren der entsprechenden Spielfelder
- Prüfung der Bespielbarkeit von Plätzen und Treffen von Entscheidungen ( Vors. in der Sperrkommission)
- Beregnen mit Mobilregnern
- Durchführen von Hausmeistertätigkeiten incl. Reinigungsleistungen in den Objekten
- Durchführung von Baum- und Strauchschnittarbeiten
- Wahrnehmung der Verkehrssicherungspflicht
- Teilweise Durchführung von Winterdienstleistungen nach Absprache mit SDS
- Realisierung von Transportleistungen und Erstellen der dazu notwendigen Tourenpläne